



Padock



Durante a tarde vai haver duas pistas a funcionar. Na Zona de Espera 1 (ZE1) devem fazer fila os veículos que vão fazer o percurso de terra e na ZE2 os veículos que vão fazer o slalon. Para cada um dos percursos devem cumprir as seguintes regras:

Circuito de Terra

- 1º Capacete e cinto de segurança obrigatórios.
- 2º A ZE funcionará como um CH. Neste CH será colocada a hora de partida na carta do participante.
- 3º Depois de colocada a hora, a equipa desloca-se para o ponto A onde estará um relógio de partida. Cada participante deverá e partir à hora indicada. As partidas serão de minuto a minuto.
- 4º - Da partida até ao ponto B o participante deve ocupar o lado direito da pista e “entender-se” com outro eventual participante que apareça no lado esquerdo da pista.
- 5º O Percurso terá 3 voltas, sendo a ultima parte da 3ª volta efectuada pela variante de chegada, ou seja no ponto C em vez de seguir em frente como nas 1ª e 2ª passagem, deve virar à direita.
- 6º No ponto D será tirado o tempo.
- 7º Entre o ponto D e o Ponto E o participante deve reduzir significativamente o andamento, de modo a poder parar em E. Neste ponto, deve apresentar a carta de controlo para lhe ser inscrito o tempo.
- 8º Depois pode dirigir-se de novo para a fila da pista de terra ou para o slalon.

Slalon

- 1º Capacete e cinto de segurança obrigatórios.
- 2º À ordem do comissário deve posicionar o carro na caixa de partida.
- 3º À ordem do comissário o participante parte para o percurso indicado.
- 4º À chegada o Participante deve parar na caixa e aguardar que lhe seja escrito o tempo realizado. Se o concorrente não conseguir parar na caixa o comissário não o informará do tempo realizado.
- 5º Depois de ter o tempo deve, se o entender, regressar à fila para nova tentativa.